

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

по разработке цифрового образовательного продукта с использованием онлайн сервиса



ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ №3

1. Создать комплект карточек для заданий по определённой тематике с использованием онлайн сервиса по редактированию изображений Pixlr (<http://pixlr.com/>).
2. Заполнить таблицу по алгоритму применения цифрового образовательного продукта в выбранном виде деятельности для воспитанников старшего дошкольного возраста

ВАРИАНТ 1



Комплект карточек «Изучаем цифры»

ВАРИАНТ 2



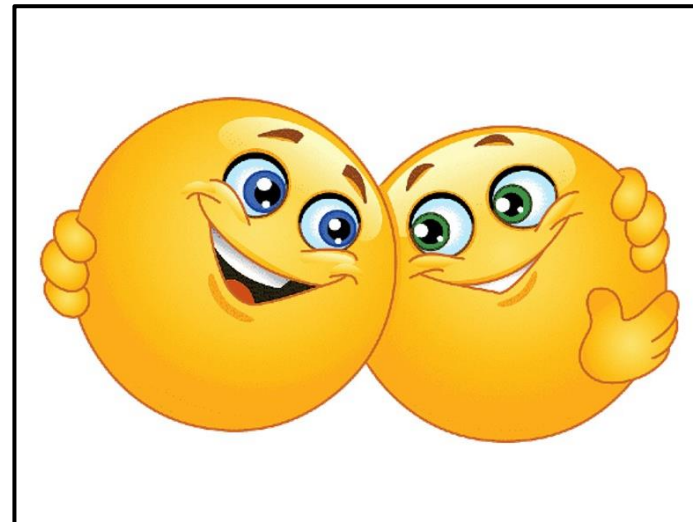
Набор карточек «Виды транспорта»

ВАРИАНТ 3



Комплект карточек «Животный мир»

ВАРИАНТ 4



Набор карточек «Умные фразы»

Алгоритм применения цифрового ресурса

в выбранном виде деятельности для воспитанников старшего дошкольного возраста

Авторы: _____

<i>Структура</i>	<i>Содержание деятельности</i>	<i>Комментарии по использованию цифрового ресурса</i>	<i>Примечания для родителей</i>
Тема			
Возрастная категория воспитанников			
Вид деятельности			
Образовательная область			
Компоненты содержания образовательной области			
Результаты (целевые ориентиры)			
Ссылка на цифровой ресурс и технические требования для его использования			
План деятельности			
1. Организационно-мотивационный этап			
2. Основной этап			
3. Завершающий этап			