**Задание для работы**

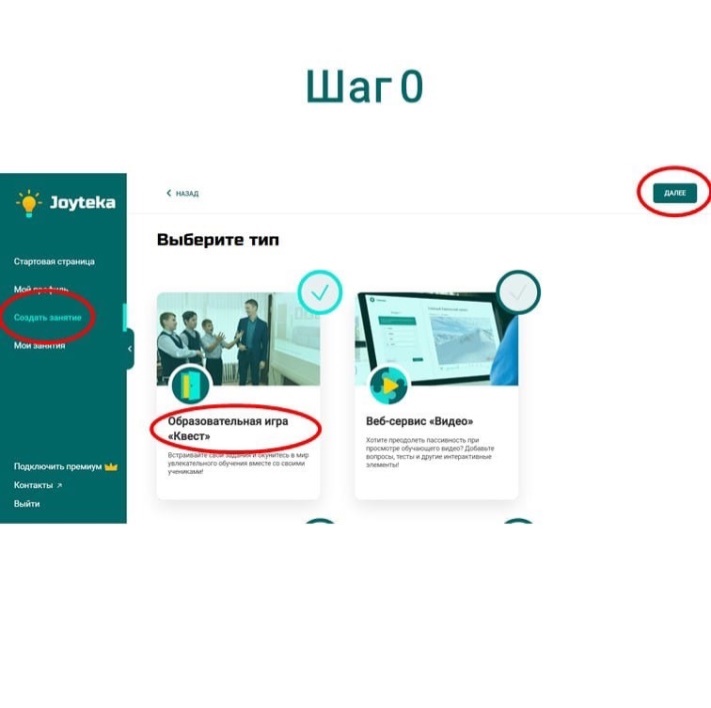
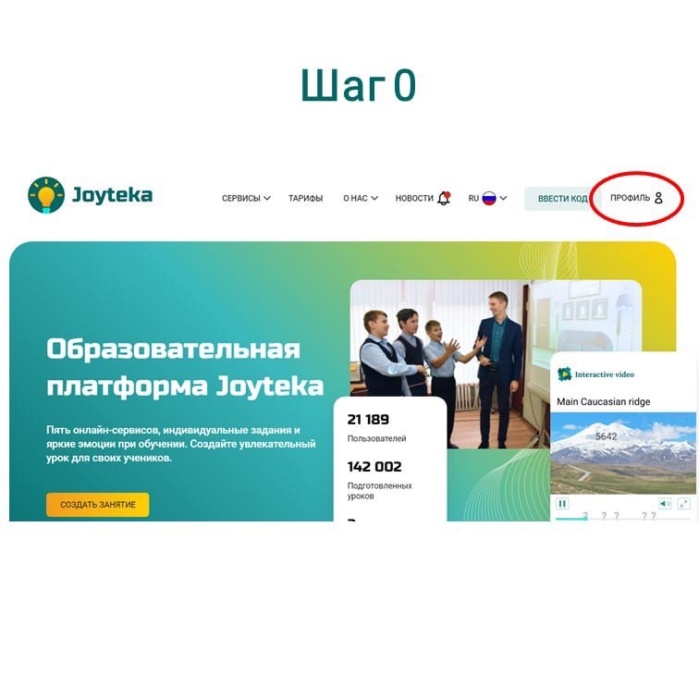
**Задание:** Создайте образовательный веб-квест на платформе JOYTEKA.COM <https://joyteka.com> на тему «Зимушка-зима» для ребят дошкольного возраста.

Для информации

**Инструкция по созданию веб-квестов для обучения на платформе**

<https://joyteka.com>

Для создания занятий необходимо зарегистрироваться на портале.

Перейдите в "Профиль" в верхней панели меню, затем нажмите «Создать занятие", выберите тип занятия Образовательная игра "Квест"».

Выберите квест-комнату в зависимости от:  
- вашего тарифа (есть комнаты Премиум и бесплатные);

- дизайна помещения;

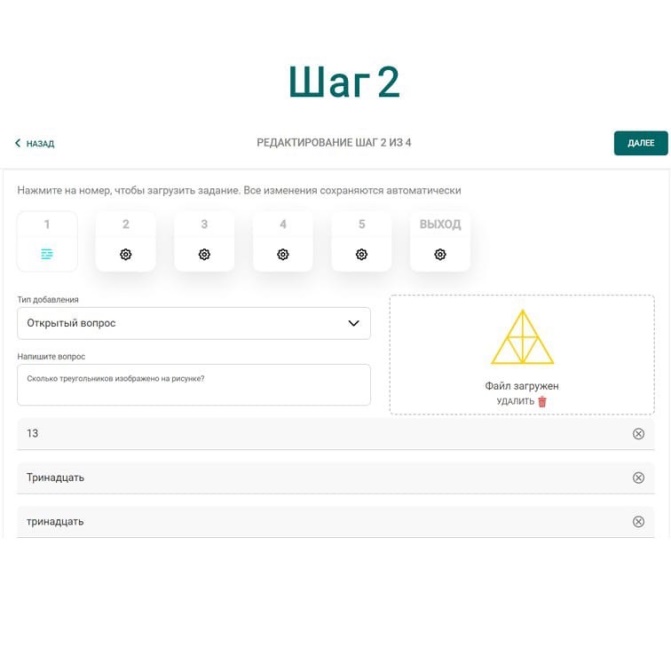
- сложности игрового сюжета;

- количества встраиваемых заданий.



Заполните шаблон:

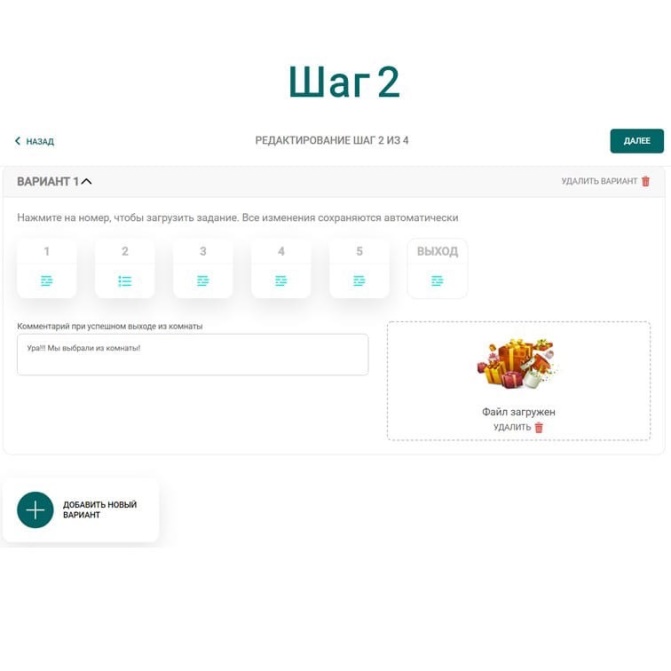
1. Введите название урока/занятия.

2. Нажмите на шестеренку с номером задания.   
3. Выберите тип добавления вопроса:  
- открытый вопрос;  
- множественный выбор;  
- одиночный выбор.

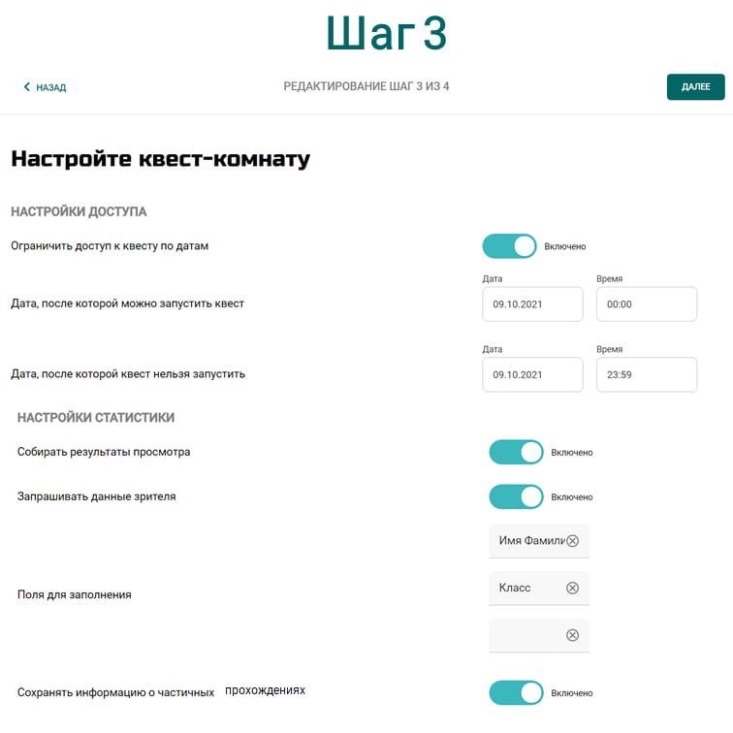
(Множественный выбор – есть несколько верных ответов, одиночный выбор – только один правильный вариант ответа)

4. Впишите вопрос в поле ниже.

5. Добавьте варианты ответа, обязательно отметьте верные/верный - система проверит их автоматически и результаты сохранятся в ваш личный кабинет.  
6. Загрузите изображение для лучшего восприятия информации.  
7. Повторите пункты 2-7 - загрузите остальные задания аналогичным образом.  
8. Нажмите на иконку «Выход». Оставьте комментарий, который отобразится при выходе из комнаты. Загрузите изображение в дополнение к тексту.  
9. При необходимости добавьте новый вариант заданий. Это будет полезно, если вы выдаете квест в качестве домашнего задания. При открытии квеста случайным образом будет открываться тот или иной набор заданий. Количество таких вариантов не ограничено.



Настройте квест-комнату.



Активируйте и деактивируйте необходимые функции.  
1. Настройки доступа:  
- ограничьте доступ к квесту по датам;  
- выберите дату, после которой можно запустить квест;  
- выберите дату, после которой нельзя запустить квест.

2. Настройки статистики - та информация, которая придет к вам в личный кабинет:

- включите «Собирать результаты просмотра», чтобы система фиксировала результаты;  
- включите «Запрашивать данные зрителя», чтобы видеть, кто именно зашел в комнату;

- впишите поля для заполнения - именно эти данные введет ученик, как только откроет квест (фамилия, имя, школа, город и т.д.);  
- включите «Сохранять информацию о частичных прохождениях».

Система будет фиксировать, сколько раз ученик проходил квест и какие давал ответы. Поделитесь номером квеста с участниками или отправьте им прямую ссылку.

