****

**Примерное конкурсное задание**

**II Регионального чемпионата рабочих профессий по стандартам WSR в Ярославской области**

**по компетенции Веб­дизайн**

**Общие данные:**

Задание рассчитано на 2 полных дня по два временных блока с перерывом на обед. Каждый временной блок рассчитан на выполнение одного модуля. Т.о. задание состоит из четырех модулей и охватывает следующие технологии:

* модуль 1 ­ верстка CSS (15 баллов);
* модуль 2 ­ графический дизайн и верстка (20 баллов);
* модуль 3 ­ программирование на стороне сервера PHP (20 баллов);
* модуль 4 ­ программирование на стороне клиента JS+анимация(15 баллов);

Некоторые модули требуют дополнительных вводных данных до начала соревнований, которые публикуются на закрытом форуме на кануне чемпионата.

Оценка задания должна осуществляться по следующим критериям

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **День** | **№** | **Критерий** | **Объект** | **Субъект** | **Сумма** |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | А | Графический дизайн страниц | 2 | 6 | 8 |  |
|  |  |  |  |  |  |
| B | Верстка страниц | 19 | 8 | 27 |  |
|  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | С | Программирование на стороне сервера | 15 | 5 | 20 |  |
|  |  |  |  |  |  |
| D | Программирование на стороне клиента | 5 | 3 | 8 |  |
|  |  |  |  |  |  |
| E | Анимация |  | 6 | 7 |  |
|  | 1 |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | **итого** | 42 | 28 | **70** |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**Модуль 1.**

**Верстка CSS**

***Время выполнения:***

один временной блок, 3 часа.

***Вводные данные:***

Сайт в формате HTML с удаленным CSS­файлом и скриншот данного сайта до момента удаления CSS.

***Выходные данные:***

набор файлов в формате CSS.

***Запрещено:***

редактировать HTML­файлы.

***Задание***

Ваша задача ­ воссоздать удаленный css­файл используя структуру оставшихся HTML­файлов и снимка экрана с данным сайтом, когда его структура была еще цела.

Оценка данного модуля будет осуществляться по следующим критериям:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Аспект** | **Балл** |
|  |  |  |
| B4 | оформление блоков идентично заданному макету (скриншот) |  |
|  |  |  |
| B4O1 | размер и расположение “Шапки” сайта соответствуют скриншоту | 1 |
|  |  |  |
| B4O2 | цвет, форма, тени “Шапки” сайта соответствуют скриншоту | 1 |
|  |  |  |
| B4O3 | размер и расположение “Подвала” сайта соответствуют скриншоту | 1 |
|  |  |  |
| B4O4 | цвет, форма, тени “Подвала” сайта соответствуют скриншоту | 1 |
|  |  |  |
| B4O5 | размер и расположение “Главного меню” сайта соответствуют скриншоту | 1 |
|  |  |  |
| B4O6 | цвет, форма, тени “Главного меню” сайта соответствуют скриншоту | 1 |
|  |  |  |
| B4O7 | размер и расположение “Основные блоки” сайта соответствуют скриншоту | 1 |
|  |  |  |
| B4O8 | цвет, форма, тени “Содержательные блоки” сайта соответствуют скриншоту | 1 |
|  |  |  |
| В4С1 | общее впечатление о точности восстановления сайта | 3 |
|  |  |  |
| B5 | техническая реализация |  |
|  |  |  |
| В5О1 | валидность CSS3 (не более двух ошибок валидации) | 1 |
|  |  |  |
| В5О2 | шрифты используются корректно в пределах страницы | 1 |
|  |  |  |
| В5С1 | идентичное отображение страниц сайта в браузерах Firefox, Chrome. | 2 |

**Модуль 2.**

**Графический дизайн + Верстка**

***Время выполнения***

Один временной блок , 4 часа.

***Вступительная часть***

Важным моментом в современной жизни людей является их отдых. Отдых считается обязательной составляющей любой работы. Это аксиома – человеку необходимо отдыхать, вне зависимости от того, занимается ли он физической или умственной работой.

Отличным решением является семейный отдых. Именно семейный отдых даст возможность восстановить не только физические силы, но и моральные. Укрепление семейных отношений происходит легче в непринужденной обстановке. Временно отстраниться от бытовых проблем, работы, спешки и суеты очень полезно.

Согласно статистике, регулярная организация корпоративного отдыха, причем корпоративного отдыха на лоне природы, способствует повышению работоспособности сотрудников, улучшает психологический климат в офисе, а также дает ощущение слияния с командой. Корпоративный отдых подразумевает непринужденную обстановку, где сами по себе складываются теплые отношения между сотрудниками.

Дом отдыха «Европа», находящийся недалеко от Ярославля, является оптимальным решением для семейного и корпоративного отдыха. На территории дома отдыха находятся 3 дома, построенные и оформленные в русском, французском и английском стиле.

***Вводные данные:***

название базы отдыха, логотип, краткое описание, список услуг с фотографиями и описанием, набор случайных изображений и текста на тему базы отдыха.

***Выходные данные:***

набор файлов в формате HTML5 и CSS3.

***Задание***

Ваша задача ­ разработать сайт для базы отдыха «Европа», используя вводные данные и следующие требования. Дизайн вашего сайта должен эффективно поддерживать цели сайта – вы должны выбирать цвета, шрифты, графические элементы исходя из сферы деятельности организации.

Дизайн сайта должен использовать принцип единообразия в структуре страницы: единый размер элементов, одинаковую высоту навигационных кнопок, оформление заголовков, подзаголовков и основного текста, оформления ссылок и изображений для всех страниц сайта.

Требуется разработать сайт, состоящий из 4 страниц:

* Главная
* Английский дом
* Французский дом
* Русский дом

**Главная страница должна включать следующие элементы:**

логотип базы отдыха «Европа».

* возможность для входа
  + поля для ввода имени пользователя
  + поля для ввода пароля,
  + кнопка «Войти».
* возможность регистрации в системе (поля для ввода имени пользователя и пароля, кнопка).

Навигация по сайту должна включать:

* Главная
* Английский дом
* Французский дом
* Русский дом

В структуре главной страницы должна быть отражена следующая информация:

* описание базы отдыха «Европа»
* предоставляемые услуги
* контакты
* местонахождение базы отдыха «Европа»

Каждый блок должен включать в себя:

* Изображение
* Кнопку перехода
* Заголовок
* Описание

**Страница для каждого дома должна включать следующие элементы:**

* Логотип базы отдыха «Европа»
* Название страницы
* Страница должна содержать информацию о доме.
* Использовать предоставленные изображения.
* Фотогалерея

Оценка данного модуля будет осуществляться по следующим критериям:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Аспект** | **Балл** |
|  |  |  |
| B1 | суб­критерий: соответствие предоставленному заданию | |
|  |  |  |
| B1O1 | навигация по сайту представлена на всех страницах сайта | 1 |
|  |  |  |
| B1O2 | главная страница содержит необходимую информацию | 1 |
|  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| B1O3 | главная страница содержит необходимые элементы | 1 |
|  |  |  |
| B1O4 | каждый блок включает в себя необходимые элементы | 1 |
|  |  |  |
| B1O5 | каждая страница содержит необходимые элементы | 1 |
|  |  |  |
| B1С1 | Общее впечатление о точности реализации требований | 1 |
|  |  |  |
| B2 | суб­критерий: адаптивная верстка главной страницы |  |
|  |  |  |
| B2О1 | применяется блочная структура на основе тэгов div, а таблицы | 1 |
|  | используются только в контенте |  |
|  |  |  |
| B2О2 | размеры контейнеров элементов страниц изменяются при изменении разрешения | 1 |
|  |  |  |
| B2О3 | картинки масштабируются при изменении разрешения | 1 |
|  |  |  |
| B2С1 | Качество реализации процесса изменения каркаса при различных | 1 |
|  | разрешениях |  |
|  |  |  |
| B3 | суб­критерий: мобильная версия главной страницы |  |
|  |  |  |
| B3О1 | при просмотре страницы с мобильного телефона, она полностью | 1 |
|  | адаптируется к новому разрешению (видоизменяется) |  |
|  |  |  |
| B3С1 | общее впечатление и удобство использования главной страницы на мобильном телефоне | 1 |
|  |  |  |
| А1 | суб­критерий: стилистика и графические решения |  |
|  |  |  |
| А1О1 | все основные цвета предоставленного логотипа используются в дизайне сайта (учитываются базовые цвета без оттенков) | 1 |
|  |  |  |
| А1О2 | все страницы сайта имеют одинаковый графический пользовательский интерфейс | 1 |
|  |  |  |
| А1С1 | дизайн сайта соответствует профилю деятельности фирмы | 1 |
|  |  |  |
| А1С2 | общее впечатление о дизайне сайта | 1 |
|  |  |  |
| А1С3 | использованное графическое оформление элементов страницы (блоков) подчеркивает их взаимосвязь и улучшает восприятие информации | 2 |
|  |  |  |
| А1С4 | выбрано оптимальное соотношение яркости (контраст) между текстом и фоном | 1 |
|  |  |  |
| А1С5 | однородность текста и равномерность распределения пустых мест на всем сайте | 1 |
|  |  |  |

**Модуль 3**

**PHP ­ программирование на стороне сервера**

***Время выполнения:***

один временной блок, 4 часа

***Вводные данные:***

html­файл с версткой страницы сайта, разработанный в рамках выполнения задания Модуля 2, необходимые графические, текстовые файлы

***Выходные данные:***

сайт в HTML5+CSS3

***Задание.***

Ваша задача – реализовать указанный функционал. В качестве исходной страницы используется html­файл, созданный при выполнении задания Модуля 2. Вся создаваемая текстовая информация, в том числе данные аккаунтов, должна храниться в базе данных.

Необходимо создать гостевую книгу

1. В режиме пользователя:
   1. Возможность регистрации пользователя (указание логина, e­mail);
   2. Отправка приветственного сообщения на e­mail, указанный при регистрации с данными (логин, автоматически сгенерированный пароль);
   3. Отправка сообщений пользователем( при отправке необходимо выбрать дом в котором отдыхал пользователь);
   4. Чтение сообщений, оставленных другими пользователями с указанием дома, в котором отдыхал пользователь;
2. В режиме администратора;
   1. Управление пользователями – удаление, бан;
   2. Управление сообщениями – удаление, сокрытие;

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Аспект** | **Балл** |
|  |  |  |
| С1 | Выполнение общих требований |  |
| С1С1 | Корректное использование комментариев | 2,5 |
| С1С2 | Выполнение общих требований | 2,5 |
| С2 | Реализация гостевой книги |  |
| С2О1 | При регистрации автоматически генерируется пароль, который заносится в базу данных | 2 |
| С2О2 | На e­mail пользователя при регистрации высылается приветственное сообщение на русском языке с указанием логина, пароля. Сообщение имеет корректную кодировку (минус 0.5 за отсутствие одного элемента) | 2 |
| С2О3 | Реализована авторизация | 1 |
| С2О4 | После отправки сообщения авторизованным пользователем страница перезагружается, сообщение появляется в очереди с указанием автора, дома в котором он отдыхал и времени отправки  (минус 0.5 за отсутствие одного элемента) | 2 |
| С2О5 | В режиме администратора реализована возможность удаления пользователя | 2 |
| С2О6 | В режиме администратора реализована возможность заблокировать право пользователя публиковать сообщения | 2 |
| С2О7 | В режиме администратора реализована возможность удаления сообщения | 2 |
| С2O8 | В режиме администратора реализована возможность перевести сообщение в архив (без отображения с списке других сообщений) | 2 |
|  |  |  |

**Модуль 4.**

**Программирование на стороне клиента JS + анимация**

***Время выполнения****:*

Один временной блок , 4 часа

***Вводные данные****:*

название дома отдыха, логотип, краткое описание, список услуг с фотографиями и описанием, набор случайных изображений и текста на тему дома отдыха из модуля 2.

***Выходные данные****:*

набор файлов в формате HTML5, CSS3 и js.

Ваша задача – создать анимированный баннер, используя HTML5, CSS3 и JavaScript, для рекламы и повышения прибыли от сайта, разработанного в модуле 2. Вам необходимо использовать один из следующих стандартных размеров:

● Небоскреб – 120х600px

● Широкий небоскреб – 160х600px

**Требования к баннеру:**

* Использовать логотип фирмы
* Использовать минимум одну картинку
* Реализовать интерактивные функциональные возможности (при наведении, при нажатии и т.д.)
* Предусмотреть механизм перехода на целевой сайт (рекламируемый продукт), созданный в модуле 2. Сайт должен открываться в новой вкладке

**Требования к анимации**

* Реализовать анимацию, длительностью не менее 5 секунд, т.е. не мгновенное изменение состояния объекта
* Анимация должна состоять минимум из трех сцен
* На каждой сцене должно быть не менее двух активных, взаимодействующих объектов
* Переход к последующей сцене осуществляется или по результатам взаимодействия объектов на сцене или в результате интерактивных действий пользователя

**Дополнительные условия:** использовать только HTML5\CSS3\JS\jQuery. Можно создавать собственные графические объекты, но нельзя использовать gif-анимацию или Adobe Flash. Варианты “слайдеров” запрещены.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№** | **Аспект** | **Балл** |
| D1 | Общие требования | |
| D1О1 | Размер баннера соответствует одному из предложенных вариантов | 1 |
| D1О2 | В баннере используется логотип фирмы и минимум одна картинка (штраф за каждый отсутствующий элемент) | 1 |
| D1О3 | Реализованы интерактивные функциональные возможности | 1 |
| D1О4 | Через баннер реализован механизм перехода на целевой сайт (рекламируемый продукт), созданный в модуле 1. Сайт должен открываться в новой вкладке | 0,5 |
| D2 | Алгоритм работы | |
| D2О1 | На каждой сцене присутствуют минимум два взаимодействующих объекта (штраф за каждую сцену, не подходящую под критерий) | 1,5 |
| D2С1 | Нелинейность, сложность перехода к следующей сцене, который происходит по результатам взаимодействия объектов или в результате интерактивных действий пользователя | 3 |
| E1 | Анимация | |
| E1О1 | Длительность анимации не менее 5 секунд | 0,5 |
| E1О2 | Анимация состоит минимум из трёх сцен | 0,5 |
| E1С1 | Оригинальность баннера | 3 |
| E1С2 | Баннер способствует продвижению товара | 3 |